**Daily Scrum Notları 3**

*24.05.22*

* **2. Sprint 1. planlama toplantısı**
* Tüm takım katılım sağladı.
* 2. Sprint için değerlendirmeler yapıldı.
* Son Sprint için görev dağılımı üzerine konuşuldu.
* Seviye tasarımları ve aşamaları netleştirildi.

*25.05.22*

* Oyunda kullanılan assetler için güncellemeler yapıldı.

*26.05.22*

* 2. Sprintte oyunumuza eklenen etkileşimli butonların durumları üzerine konuşuldu.

*27-28.05.22*

* Bir şey yapılmadı.

*29.05.22*

* Oyun akışının kritiği ve genel bir özet toplantısı yapıldı.

*30.05.22*

* Oyun içinde kullanılacak soruların belirlenmesi üzerine planlama yapıldı.

*31.05.22*

* Nisa arayüz tasarımlarına devam etti.
* Karakter seçim ekranlarının geliştirilmesine başlandı.

*01.06.22*

* **3. Sprint 2. planlama toplantısı**
* Tüm takım katılım sağladı.
* Oyunun hikayesi ve oyun level geçişlerinin genel tasarımı üzerine konuşuldu.
* Arayüz tasarımında yapılabilecek eklenti ve değişimler gözden geçirildi.
* Oyunun başlangıç, bitiş ve ara demo animasyonlarının tasarımı planlandı.

*02.06.22*

* Oyun içi mekanlar için assetler araştırıldı ve oyuna eklendi.

*03.06.22*

* User story’ler güncellendi, toplantı tutanakları düzenlendi.
* Yiğit 3. Sprint backloglarını tamamladı.

*04.06.22*

* Oyunda kullanılmayan assetler için temizlik yapıldı.
* Nisa giriş ekranı ve karakter seçim ekranı assetlerini tamamladı.
* Github reposu güncellendi.